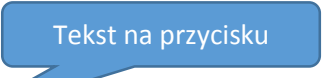


Ćwiczenie wykorzystuje wyskakujące okna - prompt i alert:

```
<center>
Strona oblicza pierwiastek kwadratowy z podanej liczby.
<script language=JavaScript>
    liczba=prompt("Podaj dodatnią liczbę")
    pierwiastek=Math.sqrt(liczba)
    alert("Pierwiastek z liczby "+liczba+" wynosi "+pierwiastek+".")
</script>
```

Ćwiczenie wykorzystuje formularze input i funkcje:

```
<center><br>
Wprowadź dodatnią liczbę, z której chcesz obliczyć pierwiastek.
<br><br>
<form name=fm>
    liczba:
    <input type=text name=dana>
    <input type=button value=oblicz onClick="licz()">
    pierwiastek:
    <input type=text name=wynik>
</form>
<script language="JavaScript">
    function licz()
    {fm.wynik.value=Math.sqrt(fm.dana.value)}
</script>
```



Na czerwono wyszczególniono zmienne, które uzupełnia na ekranie użytkownik lub skrypt wyświetla na ekranie po wykonaniu działań.